KONAMI

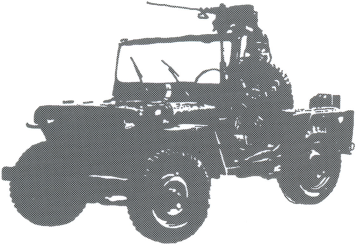
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

KDS-AKA

ファイナルコマンド
赤(あか)い要塞(ようさい)



このたびはコナミの「ファイナルコマンド　赤い要塞」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

ファイナルコマンド
赤い要塞

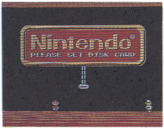
もくじ

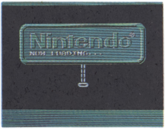
まず、準備。
それからゲーム開始だ。



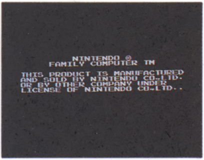
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとディスクカードをセットしなおしてみよう。





"NOW LOADING…"という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！



右のようなタイトル画面が出てきたら、1人プレイか2人同時プレイ(A)・(B)をSELECTボタンで選び、STARTボタンを押そう！すぐにゲームが始まるよ。もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら22ページを見て対処しよう。



ディスクドライブの赤ランプがついているときはEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！　説明書をよく読もう！

赤い要塞ストーリー

19XX年のある日、緑に包まれた平和な国の政府本部に不吉な情報が飛び込んできた。
そこには独裁政治をくわだてている他国が軍事関係の重要人物を人質として誘拐したことを告げていた。



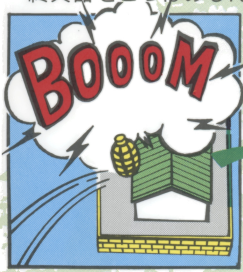
ついに
ファイナルコマンドが
動きだした！



政府本部は人質救出と敵本部を壊滅するために、過酷な訓練を受けた４人の男たちからなる特殊部隊ブラッディ・ローズを編成し、送り込んだ。
さあ、最後の戦士、ファイナルコマンドよ。
鍛えぬいた肉体と精神力で闘え、与えられた武器を駆使して突き進め。そして、平和だった日々を一刻も早く取り戻せ。

ゲームの楽しみ方

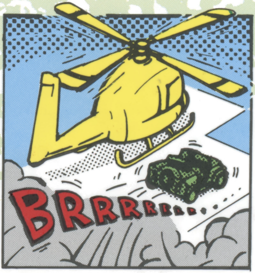
ジープを上手に走らせろ。マシンガンや手榴弾、バズーカ砲で敵を倒し、アジトを破壊しながら進もう。最終目標は5つのシーン（場面）を突破して、敵の最終兵器をこっぱみじんにすることだ。



人質が閉じ込められている建物を爆破せよ。



助け出した人質をジープに乗せヘリポートへGO!

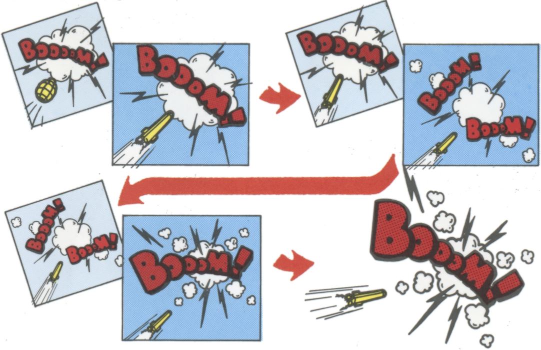


救助ヘリコプターに人質
を乗せろ。救出完了だ！

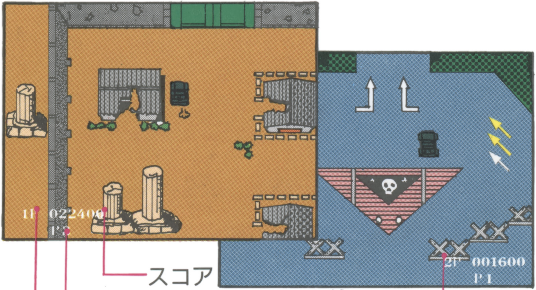


こうすれば、パワーアップできるゾ。

ふたつの方法でパワーアップできる。その①特定の人質を救出する。その②できるだけ多くの人質をヘリポートまで連れ出す。すると、手榴弾がバズーカ砲になる。そして、だんだんバズーカ砲の命中範囲が広がっていくのだ。



ゲーム画面の見方

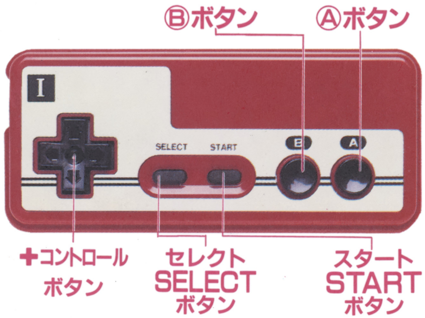


スコア
プレイヤーの残り数
1プレイヤー
2プレイヤー

ふたり同時に
ゲームが楽しめるよ。

A→2台のジープで戦える。
B→ひとりがジープを操縦し、
もうひとりが攻撃できる。

コントローラーの操作方法



2人同時プレイの時、どちらか一方がアウトになっても、もう一方のプレイヤーの残り数があれば、ⒶⒷボタンを押して残り数を一つもらい、ゲームに復帰することができる。

✚コントロールボタン：プレイヤー（ジープ）が移動する。

STARTボタン●ポーズ機能&スタート機能

プレイ中に押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押すとプレイ再開だ。

SELECTボタン：1Pプレイ、2Pプレイの選択に使う。

Ⓐボタン：手榴弾、又はバズーカ砲の発射。ジープの向いた方向にとぶ。

Ⓑボタン：通常弾（マシンガン）の発射。常に画面の上方向にとぶ。

CONTINUE：

ゲームオーバーになると、GAME OVERの表示が出ている間にⒶⒷボタンを押さえながらSTARTボタンでコンティニューができる。コンティニューをすると、ゲームオーバーになったステージの最初からスタートとなる。

ブラッディ・ローズのプロフィール

鍛えぬかれた肉体と精神、優れた意志力と判断力。過酷な訓練を重ね、どんな状況の中でも闘いぬく。与えられた指令は必ずやり遂げていく４人の男たち。その名もブラッディ・ローズ。死神さえも、彼らには、おてあげだと噂されている。



デッカー

士官学校を首席で卒業。叙勲回数は数百に及ぶ。将来の軍事幹部として英才教育を受け、数々の救出プロジェクトで輝かしい業績を残してきた。しかし、持ち前の性格が、上官になることを嫌い、常に自ら戦場の最前線へ。まさに、百戦練磨の戦闘人間だ。

クイント



メカの天才青年。どんなマシンでも使いこなすつわ者。乗物を操縦させれば、彼の右に出る者はいないとまで言われる。また、鍛えぬかれた全身には、これまでの戦歴が鮮やかに刻まれている。

グレイ



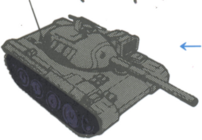
あらゆる武器を自在に操作できるのはもちろん、ジープや戦車などの操縦テクニックも抜群だ。銃声を耳にすると血が騒ぎ出すという、生まれながらのコマンド。４人の中で一番若いが、彼の大胆さは大きな戦力である。

ボブ



優れた敏捷さが自慢。いつも最前線で闘ってきた勇者。巨大なマシンガンを操り、狙った標的は決して逃がさない。そして、ガンというガンは、すべて使いこなす射撃の名手でもある。噂どうりの超Ａ級スナイパーだ。

キャラクター大紹介



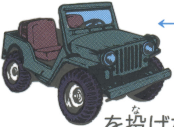
←タンクA

居場所をサーチして、攻撃してくる。



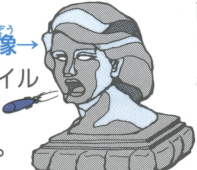
歩兵A→

包囲するように移動してくる。バズーカ砲を撃つ前には立ち止まる。



←ジープ

手榴弾を投げながら、凄い速さで突進してくる。



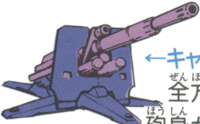
石像→

口からミサイルを吐いて攻撃してくる。



歩兵B→

敵陣の要所を守る兵士。その場所から移動しない。



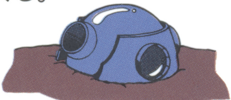
←キャノン砲

全方向に砲身が動きどこからでも攻撃してくる。

爆撃機→



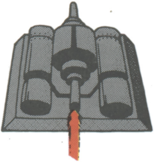
画面を縦に通過しながら投下弾を降らせる。機関銃ではやっつけられない。



↑ハッチ

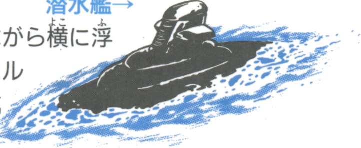
近づくと地面から現われ、5発ずつ弾を散らして撃ってくる。

レーザー→

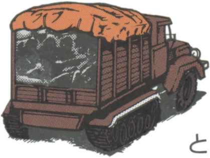


通り道に待ち伏せていて、レーザーを撃ってくる。壊せない。

潜水艦→



画面を縦に潜航しながら横に浮上してきて、ミサイルを撃ってくる。潜航中には壊せない。



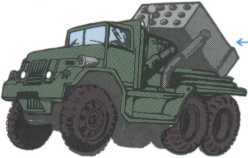
←トラック

次々に歩兵が降りてくる。最初のうちに攻撃しておかないと、あとが大変。

ホバークラフト→



画面上方から航行してきて、弾を撃ってくる。



←ランチャー

一度に５発の弾を発射する。移動しないので後方に弱点あり。

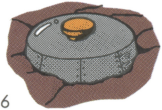
←装甲列車



後方から追いかけるように現われ、弾を撃ちながらトンネルの中へ消えていく。

地雷↓

通り道に隠されていて、近づくと点滅する。



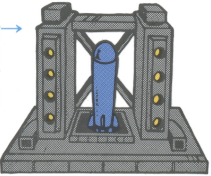


←ヘリコプター

タテ、ナナメに移動しながら、機関銃を撃ってくる。機関銃ではやっつけられない。

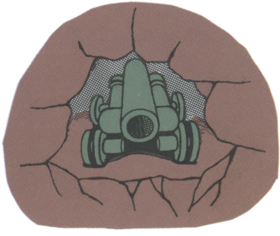
ミサイル発射台→

崖の鉄塔から追従ミサイルを発射してくる。
とても反撃しにくい場所にある。



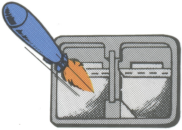
砲台↓

崖淵に設置されていて、橋を渡るときに砲弾で攻撃してくる。

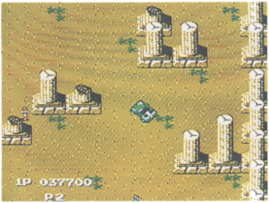


ミサイルサイロ↓

敵基地内に設置されている。
追従ミサイルを放ってくる。

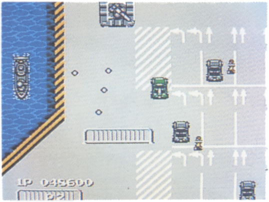


シーンの紹介



1ステージ　遺跡

敵国の歴史を物語る様な巨大な遺跡。ここは、かつて平和だった時代の城跡である。一見静寂な石像や石柱に数々のワナが仕掛けられているので油断は禁物だゾ。



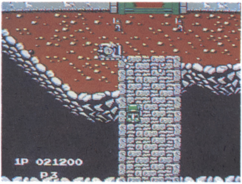
2ステージ　港

敵軍の兵器輸送等のキーポイントになっている大きな軍港だ。ここでは厳重な警戒が張りめぐらされているようだ。気をつけろ！



3ステージ　山

いよいよ山に突入だ。切りたった山間には異様な緊張感が漂い、傍らには怪しげな線路が続いている。足元をすくう湿地帯には気を抜くな!!



4ステージ　谷と崖

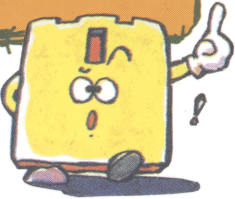
注意して橋を渡れ。密度の高い兵力を集中し、タンクやミサイルに守られ難攻不落の防衛陣地を築きあげているこの険しい谷と崖を大突破せよ！



5ステージ　最終基地

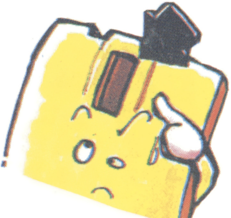
遂に謎に包まれた敵の本拠地、赤い要塞へ突撃だ。すさまじい爆撃をくぐり抜け捕虜を救い出せ！最終兵器を破壊しろ！今、最後の戦いの時がきた！

注意してほしい、アレコレ。



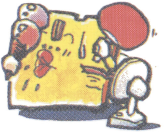
ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！　それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



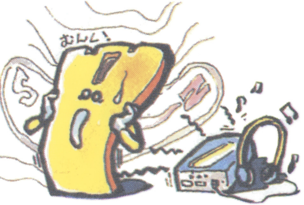


●ゴミゴミしたところは、大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

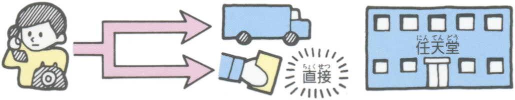
エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR. 02	電圧が弱くなっています。（新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。）
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れています。 ツメの所にテープを貼ってください。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A,B SIDE ERR. 07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされています。

ERR. 20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR. 21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR. 23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR. 26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR. 27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR. 28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR. 30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR. 31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

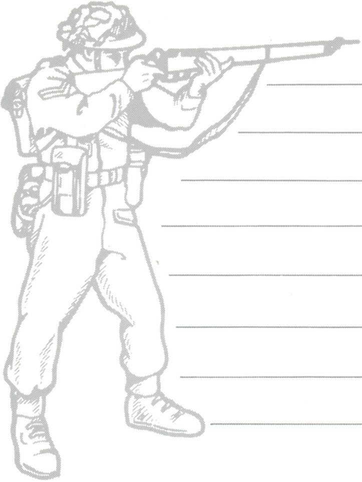
※ERR. 20〜40の主な原因

- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。



キミの得点(とくてん)をメモしておこう!



大好評
必勝法マニュアルシリーズ
発売中!!

メタルギア	350円
トップガン	320円
コナミワイワイワールド	320円
コントラ	320円
鉄腕アトム	320円

㊙情報・必勝テク満載 完全マップ付

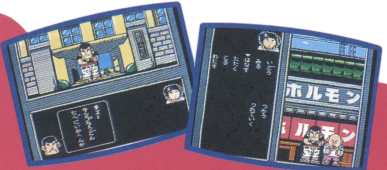
これからもゾクゾク出るョ! コナミ出版

ファミコンカセット

コナミ初の本格的アドベンチャーカセット登場！

メガ
3Mゲートアレイ登載。
強力

じゃリン子チエ



アニメタッチ360°スクロールAVG。

6月下旬発売予定

お待たせしました。
いよいよ開幕。

THEプロ野球
激突
ペナントレース

ROM CARTRIDGE 1Mbit ROM 採用

コナミのSRAM対応 ·S·C·C· MEGA ROM MSX2 5800円

ファイナルコマンド
赤い要塞

1988年5月2日初版

発行　コナミ株式会社

〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL. 03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL. 06-334-0335(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)

コナミ最新情報

(北海道地区)	札幌	011(851)3000	(北陸地区)	新潟	025(229)1141
(東北地区)	青森	0177(22)5731	(関西地区)	大阪	06(334)0399
	秋田	0188(24)7000	(四国地区)	松山	0899(33)3399
(関東地区)	東京	03(262)9110	(九州地区)	福岡	092(715)8200
				大牟田	0944(55)4444



KDS-AKA

ファイナルコマンド 赤い要塞

コナミ株式会社